

Gezocht: input en feedback van organisaties in de onderzoeksprojecten aan de hogescholen

Wil jij vanuit jouw organisatie, met een minimum aan tijdsinvestering, deelnemen aan een onderzoeksproject van een Vlaamse hogeschool? Dat kan! Als bonus kan je na afloop de projectresultaten onmiddellijk in jouw organisatie implementeren

Werktitel:

VITAL BRAINS

Expertisedomeinen:

gezondheid

Korte schets van de probleemstelling

De diagnose van dementie wordt vaak te laat gesteld, hoewel een vroege diagnose belangrijk is voor het vroegtijdig opstarten van een gepaste behandeling. Recent onderzoek toont immers aan dat preventie of een goede controle van die veranderbare risicofactoren ongeveer 30-40% van de aanvang van dementie zou kunnen vertragen of zelfs voorkomen (Livingston et al., 2017, 2020; Norton et al., 2014).

Onderzoek heeft aangetoond dat wanneer de aanvang van dementie bij iedereen met 5 jaar zou kunnen vertraagd worden, dat de prevalentie van dementie zou kunnen verminderd worden met de helft wat een enorm maatschappelijk voordeel zou betekenen.

Doelstelling van de projectidee

Met de Vital Brains app willen we op een laagdrempelige, innovatieve en snelle manier een vermoeden van cognitieve achteruitgang in kaart brengen.

Niet alleen wordt het werk van het werkveld verlicht door het digitale karakter van de testen in de app, door het digitale karakter van de testen kunnen we sensitiever meten en kunnen we mogelijks vroegtijdig subtiele veranderingen in het cognitief functioneren capteren op een speelse manier (games), zodat zorgverstrekkers sneller kunnen ingrijpen om zo meer gezondheidswinst te boeken.



AGENTSCHAP
INNOVEREN &
ONDERNEMEN



Vlaamse
Hogescholen
Raad

samen voor
#sterkondernemen

Mogelijke activiteiten tijdens de uitvoering

De Vital Brains applicatie wordt verder uitgebreid door (1) minstens 3 nieuwe games te ontwikkelen (die andere aspecten van het cognitief functioneren in kaart brengen dan de 2 games die reeds zijn ontwikkeld in de verkennende fase) (2) vragenlijst rond gezondheid en leefstijl aan te vullen en (3) informatie en adviezen rond hersengezondheid toe te voegen aan de applicatie.

De bruikbaarheid van de Vital Brains app trachten we te valideren door de resultaten van onze digitale tool te vergelijken met huidige niet digitale instrumenten om het cognitief functioneren in kaart te brengen. We onderzoeken dit in twee fasen.

Verwachting van het projectresultaat

Er zal een afgewerkte applicatie ontwikkeld zijn dat bestaat uit een vragenlijst, een digitale testbatterij (games) en informatie over hersengezondheid, waarbij er rekening wordt gehouden met de input van het werkveld (professionals) en de potentiële gebruikers/spelers van onze games (mensen van middelbare leeftijd en ouderen).

Profiel van de leden van de begeleidingscommissie

Gezondheidspromotoren, neuropsychologen, medewerkers van het logo, neurologen, klinische psychologen, orthopedagogen.

Interesse?

Voor dit projectidee

Charlotte Larmuseau

charlotte.larmuseau@howest.be

Check [Charlotte haar LinkedIn pagina](#).

Heb je zelf een projectidee? Neem contact op met

Ria Bollen

projectcoördinator Blikopener

beleidsadviseur onderwijs & innovatie

Vlaamse Hogescholenraad

ria.bollen@vlaamsehogescholenraad.be



AGENTSCHAP
INNOVEREN &
ONDERNEMEN



Vlaamse
Hogescholen
Raad

samen voor
#sterkondernemen